

CHATGPT E IA APLICADAS A LA DOCENCIA Y CREACIÓN DE CONTENIDOS

| | | |
|-------------------------|--|--------------------------------|
| DIRIGIDO A | Todo el personal | |
| DURACIÓN | 95 horas | MODALIDAD Teleformación |
| OBJETIVO GENERAL | <p>Potenciar la creación de materiales didácticos y la evaluación del aprendizaje.</p> <p>Mejorar la eficacia de las clases y el diseño de actividades educativas.</p> <p>Descubrir diversas aplicaciones útiles en la enseñanza.</p> | |
| CONTENIDOS | <ol style="list-style-type: none"> 1. INTRODUCCIÓN A CHATGPT Y SU POTENCIAS EN EL ÁMBITO EDUCATIVO <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Qué es ChatGPT 1.2. ¿Cómo comienzo a utilizar ChatGPT? 1.3. La importancia de los prompts para obtener respuestas precisas y fiables 1.4. Ventajas y desafíos de utilizar ChatGPT en la enseñanza 1.5. Casos de uso destacados en el ámbito educativo 2. CREACIÓN DE PROGRAMACIONES DIDÁCTICAS CON CHATGPT <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Diseño curricular en educación 2.2. Definición de objetivos de aprendizaje 2.3. Competencias, capacidades y resultados de aprendizaje 2.4. Utilización de ChatGPT para generar contenidos curriculares 2.5. Ejemplos prácticos de programaciones didácticas con ChatGPT 3. CREACIÓN DE MATERIALES DIDÁCTICOS CON CHATGPT <ol style="list-style-type: none"> 3.1. Importancia de los materiales didácticos en el ámbito educativo 3.2. Tipos de materiales didácticos 3.3. Diseño y estructura de materiales con ChatGPT 3.4. Creación de presentaciones y recursos multimedia con ChatGPT 3.5. Generación de imágenes con inteligencia artificial 4. TECNOLOGÍA E INNOVACIONES ASOCIADAS A LA IA <ol style="list-style-type: none"> 4.1. Elementos clave en el diseño de actividades educativas 4.2. Adaptación de actividades a diferentes niveles educativos 4.3. Generación de instrucciones claras con ChatGPT para el diseño y creación de actividades educativas 4.4. Incorporación de actividades de evaluación formativa con ChatGPT 4.5. Aplicación de la gamificación en el diseño de actividades prácticas con ChatGPT 5. EVALUACIÓN EDUCATIVA CON CHATGPT <ol style="list-style-type: none"> 5.1. Tipos de evaluación en educación 5.2. Creación de pruebas y cuestionarios con ChatGPT 5.3. Creación de rúbricas de evaluación para las preguntas de ensayo en pruebas de evaluación 5.4. Evaluación de proyectos y trabajos con ChatGPT 5.5. Análisis de datos con ChatGPT para mejorar la enseñanza y la evaluación | |

6. OTRAS APLICACIONES DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN EL ÁMBITO EDUCATIVO: BING CHAT (COPILOT) Y GOOGLE BARD

- 6.1. Herramientas y recursos adicionales: Chat de Bing (copilot) y Google Bard
- 6.2. Tendencias futuras en el ámbito educativo con ChatGPT

METODOLOGÍA

Metodología online, que incorpora herramientas innovadoras para el mejor aprendizaje y aprovechamiento del curso:

- Material didáctico multimedia.
- Documentación de consulta para ampliar conocimientos
- Ejercicios interactivos para la aplicación práctica de los conocimientos aprendidos.
- Videos explicativos de la materia teórica.
- Material de soporte autoexplicativo, enlaces y adjuntos para ampliar la información y contenidos principales.
- Evaluaciones y tests para comprobar el aprendizaje del alumno.
- Tutorización online continua dinamizando el debate, publicando noticias y fomentando la interacción entre los participantes.